# Задание 3

# Цветные точки

import pygame

import random

pygame.init()

screen = pygame.display.set\_mode([640,480])

pygame.display.set\_caption('Цветные точки')

for i in range(10000): # рисуем в цикле 10000 точек

x = random.randint(0,639) # случайное значение координаты X

y = random.randint(0,479) # случайное значение координаты Y

R = random.randint(0,254) # случайное значение красного цвета

G = random.randint(0,254) # случайное значение зеленого цвета

B = random.randint(0,254) # случайное значение синего цвета

screen.set\_at([x,y],[R,G,B]) # рисуем точку - меняем цвет пикселя

pygame.display.flip()

pygame.time.delay(3000)

pygame.quit()